

Onilo bietet die Möglichkeit, den Schülerinnen und Schülern Boardstories mit ausgewähltem Begleitmaterial und Playerfunktionen zur Verfügung zu stellen.

**1. Schritt:** Klicken Sie unter der Boardstory auf „Code einrichten“

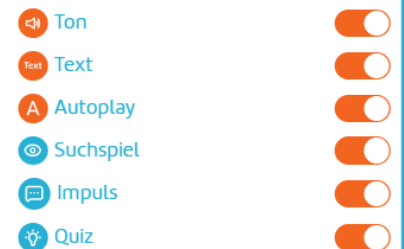


**2. Schritt:** Geben Sie ein Startdatum für die Freigabe ein und klicken Sie auf „Code anpassen“.

**3. Schritt:** wählen Sie nun gewünschte Playerfunktionen und Begleitmaterial aus und klicken Sie auf „Code erstellen“.



### Playerfunktionen



### Begleitmaterial



**4. Schritt:** Teilen Sie diesen Code nun mit Ihren Schülerinnen und Schülern:

- Klicken Sie auf das Zeichen „Teilen“



- Kopieren Sie den **Code**, den **Link**, oder den **QR Code**, um ihn Ihren Schülerinnen und Schülern zur Verfügung zu stellen.

